Verónica Antonucci

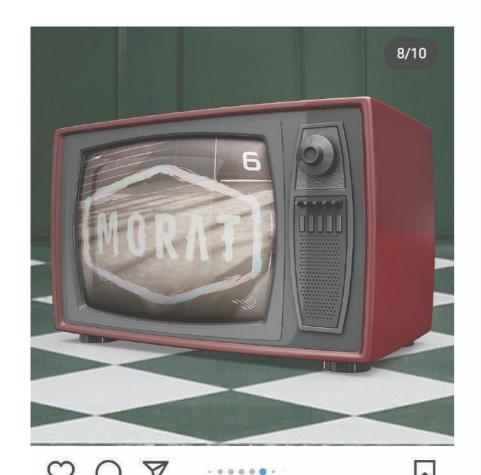
Conceptualización y diseño de narrativas y experiencias.

Pernod Ricard

Conceptualización y diseño de una experiencia gamificada a partir de un briefing y un ejercicio de branding.







y 192.764 personas





Imagínate ver la cara de esa persona en cada esquina de la ciudad. Ir con un ramo de flores pero nunca poder dáselo, tener que aceptar que se empieza a marchitar, darse cuenta que hay que deshacerse de él y sólo ponerle atención a los pétalos que se están cayendo...

Morat 🔮

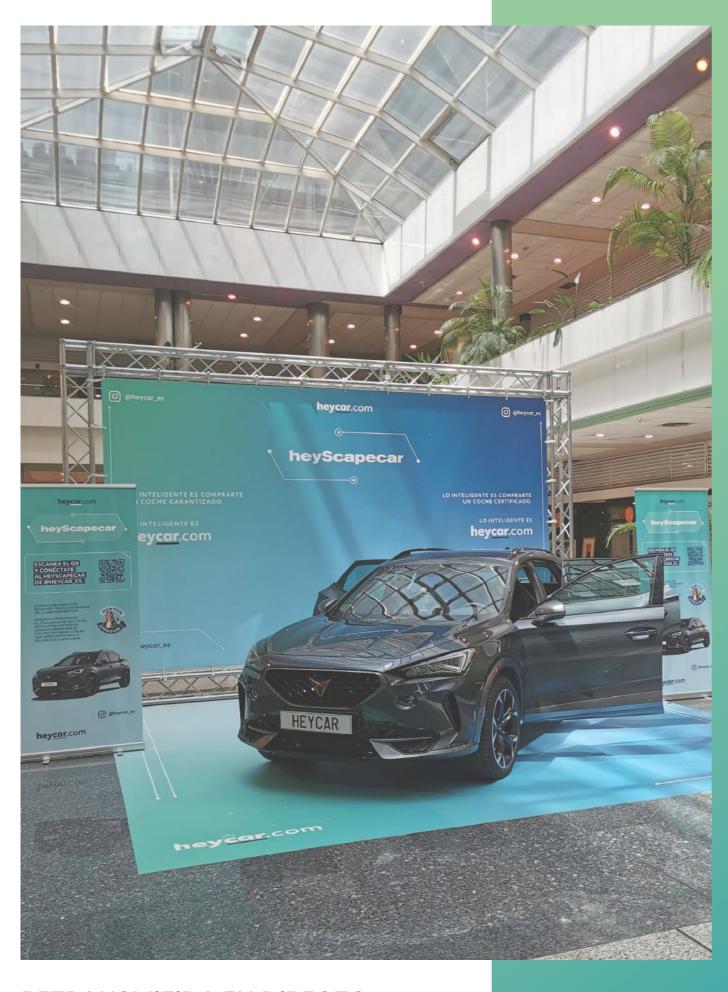
8 jul. • 🔞



22.644 635 comentarios • 2.086 veces compartido

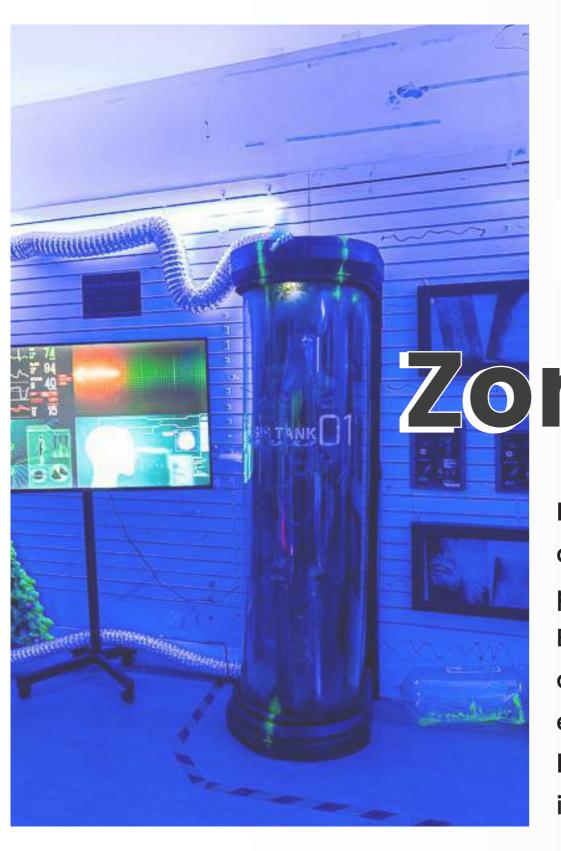
Universal Music

Conceptualización y diseño de una campaña de márketing multicanal para el lanzamiento del tercer disco de la banda Morat.



Heycar España

Conceptualización y diseño de una campaña gamificada de márketing retransmitida en streaming con el piloto de Formula 1 Dani Clos.



L'Hospi Zombie Walk

Ideación, diseño y producción de la campaña de Halloween para un centro comercial de Barcelona. Entre las actividades destacaban una experiencia inmersiva con actores y la Zombie Walk a la que asistieron más de 3000 personas.



Mobile Week Alcalá

Secretaría técnica, programación y produ<mark>cción del evento</mark> satélite de la Mobile World Congress en Al<mark>calá de Henares.</mark>















1.

Experiencias inmersivas y/o gamificadas. A partir de un briefing y de una investigación del cliente y el mercado desarrollar campañas que conecten con sus audiencias.



2.

Eventos culturales y congresos. Programación, producción y secretaría técnica de las conferencias y las actividades a desarrollar durante el evento o congreso.



3.

Proyectos audiovisuales, teatrales o circenses.

Ayudantía de dirección, regiduría, técnica del espectáculo, producción o en el departamento de arte.

Muchas gracias

Contacto: v.antonuccis@gmail.com